TEAMÜBUNG "FREI LAUFENDES PFERD"

2 BIS 10 TEILNEHMER
20 BIS 60 MINUTEN
SCHWIMMNUDELN, FAHNEN ODER TÜCHER
4 MARKIERUNGEN, DIE UMRUNDET WERDEN
PYLONE UM DEN START ZU MARKIEREN

Regeln

- Das Pferd umrundet die Markierungen einmal in die eine Richtung bis zur als Start gesetzten Pylone
- wendet dann und geht eine Runde in die andere Richtung
- kürzt das Pferd ab oder wendet vor dem Beenden der Runde, wird die Pylone neu als Startpunkt gesetzt
- Das Pferd darf nicht direkt berührt oder mit Hilfsmitteln geführt werden
- Das Pferd darf sich nur im Schritt bewegen, bei Trab oder Galopp gibt es Zeitabzug
- Besprechungszeit 5 Minuten
- Zeit für die Übung 10 bis 20 Minuten

Feedback - Reflexion

- Wie ging es Dir in der Gruppe?
- Welche Ideen `wurden umgesetzt?
- Wie wurde die Kommunikation empfunden?
- Welche Schwierigkeiten sind aufgetreten?
- Was hat gut funktioniert?
- Wer hatte Aufgaben wie z.Bsp. Koordination, Führung
- Was könnte verändert werden bei einem weiteren Versuch? Optonial

Sicherheit

- Stopp Regel mit allen Sicherheitsrelevanten Punkten
- Tempo durch Zeitabzug vermeiden